**«Туберкулез ауруына қарсы санаторлық түрдегі «Нұр» балабақшасы»**

**«ЖЕКЕ ДАМУДЫ ҰЙЫМДАСТЫРУ. ДАМЫТУШЫ ОЙЫНДАР»**

**Серіктестік семинарына**

**Тәрбиеші: Смағұлова Г.Ш**

**2024-2025 оқу жылы**

«Электрлік викторина»

«Электрлік викторина» ойыны балалардың ой өрісін кеңейтеді, сөздік қорын арттырады, есте сақтауды нығайтады, ерікті, зейінді және логикалық ойлауды дамытатын ойын. Өзін өзі бақылау жүйесінің арқасында бала ересектердің көмегінсіз ойнай алады. Мектепке дейінгі және мектеп жасындағы балаларды оқыту және дамыту үшін электрлік викториналар сериясы бар. Серияға қажетті тақырыптар бойынша ойындар кіреді. Ойын 1-2 қатысушыға және 3 жастан 7 жасқа дейінгі балаларға арналған.

Әдістемелік нұсқаулық.

Ойынды бастамас бұрын балаңызды алаңдағы суреттермен таныстырыңыз. Карточканың мазмұнын түсініп, есте сақтауға тырысу керектігін түсіндіріңіз. Осыдан кейін оның барлығын қаншалықты меңгергенін тексеріңіз: суреттерді көрсетіңіз және бала оларды атасын. Егер бала қателессе немесе жауап беруге қиналса, ересек адамның өзі суретке ат қойып, оған барлық түсініктемелерді беруі керек.

Балалар өте ізденімпаз, олар үшін оңтайлы ақпарат жүктемесін асырмасаңыз, олар бәрін жақсы есте сақтайды7 Тақырыптарды кез келген ретпен ойнауға болады. Бала сезіну үшін оны бұрыннан білетін нәрселерден бастау ұсчынылады, өздерін жайлы сезініп, тапсырмалардың логикасын түсінеді.

Егер сіздің балаңыз тақырыптарды енді ғана меңгере бастаса, викторина тамаша оқу көрнекі құралы болады. Әр ойын алаңында 30 сұрақ бар

Содан кейін жаңа тақырыптарға көшіңіз. Егер сіздің балаңыз көмекке мұқтаж болса және жауакбын білмесе, оған жетекші сұрақтар қойып көріңіз. Ол дұрыс жауапты болжау арқылы емес, өзі анақтай алатындай етіп мәселені түсіндіріңіз. Бала даму үшін тиімдірек және пайдалы болады. Егер ол көптеген тақырыптармен бұрыннан таныс болса, онда «Электрлік викторинаның» көмегімен ол білімін тексереді және кеіейтеді. Сонымен қатар зейіні мен логикасы жаттықтырылады.. Талап етпеңіз баладан, ол бүкіл картаны бір уақытта өт деп асықтырмаңыз. Ақпараттық жүктеме жасты, дайындықты және жеке ерекшеліктерін ескеруі керек. Прогрессіңізді қадағалаңыз. Өз бетінше оқудан кейін балаңыздың қасына отырыңыз. Оның тапқан дұрыс жауаптарын көрсетуін сұраңыз және оны жетістіктері үшін мадақтаңыз .

Егер картаны бала жақсы меңгерген болса, онда сіз онымен екі адамға арналған көңілді реакция ойынын ойнай аласыз. Әрбір қатысушы сымды алады. Ойыншы өз кезегінде ойын алаңындағы кез келген сұрақ тесігіне сы салып, суретті атайды және дауыстап санайды «Бір! Екі! Үш! Төрт! Бес!» біреуі санап жатқанда, екінші жұптастырылған суреттің атын атап, электр шамы жанып тұруы үшін өз сымын жауабы бар тесікке салуы керек! Егер бұл сәтті болса, жауап беруші бір ұпай алады, егер жоқ болса, ол ештеме алмайды. Содан кейін екінші ойыншы сұрақ тесігіне сым салып, бекске дейін санайды. Тәжірибелі сарапшылар партиясында сіз үшке дейін санай аласыз! Ойын біреу он ұпай жинағанша жалғасады.

Балаңыз қуана білім алсын!